

## 飛距離と方向性の要素

Club Speed クラブスピード



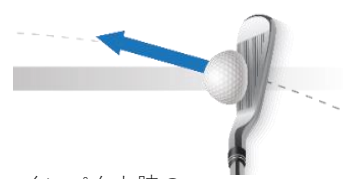
インパクト直前のクラブヘッドのスピード

Attack Angle 縦の入射角



インパクト時の  
クラブヘッドの上下の動き

Club Path 横の入射角



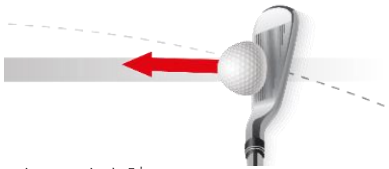
インパクト時の  
目標線に対するクラブヘッドの動き

Dynamic Loft インパクトロフト



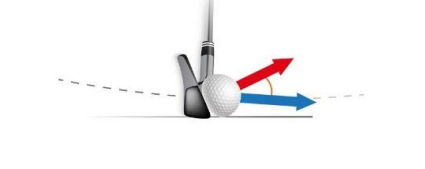
インパクト時のロフト角度

Face Angle フェイスアングル



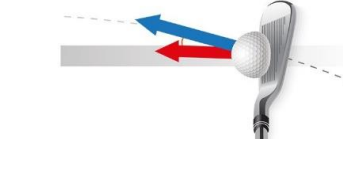
インパクト時の  
目標線に対するフェイスの向き

Spin Loft 飛距離の要素



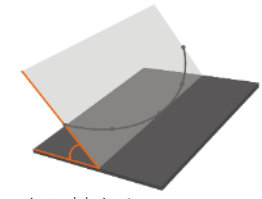
インパクトロフトと縦の入射角の関係

Face to Path 曲がりの要素



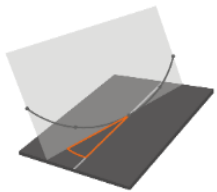
フェイスアングルと横の入射角の関係

Swing Plane クラブプレーン



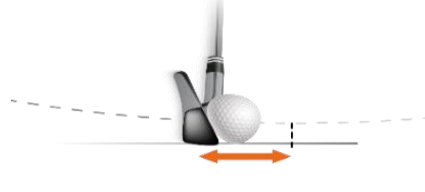
ターゲットに対する  
ヘッドの振りぬぎ角度

Swing Direction スイング軌道



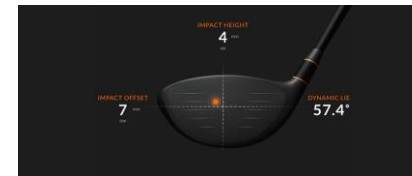
スイング軌道の目標線に対する角度

Low Point 軌道の最下点



インパクトから  
スイング軌道の最下点に対する距離

Impact Offset/Impact height/Dynamic Lie



インパクト時の  
フェイス中心からの誤差/ライ角

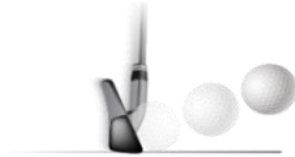
## 飛球の要素

Ball Speed ボールスピード



インパクト直後の  
計測されるボールの速度（初速）

Smash Factor ミート率



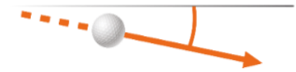
インパクト効率  
（ボールスピード/クラブスピード）

Launch Angle 打ち出し角度



ボールが飛び出す角度

Launch Direction 打ち出し方向



目標線に対する  
ボールの打ち出し方向

Spin Rate スピン量



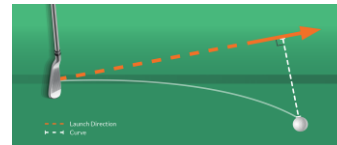
インパクト直後の  
ボールのスピンの量

Spin Axis スピン軸の傾き



ボールのスピンの傾き角度

Curve カーブ



ボールの打ち出し方向に対する曲がり幅

Height 最高到達点



飛球の最高到達点

Carry キャリー



キャリー（水平距離）

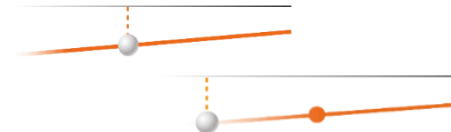
Total 飛距離



キャリー+ラン（計算値）

Side 左右の誤差

Side Total ランを含んだ左右の誤差



目標線に対するボールの着地点  
キャリー（Side）と飛距離（Side Total）

Landing Angle 着地角度



ボールの落下角度  
（ボールを打った位置から）